


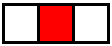
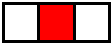


# Cotations par discipline

1. Cotation des randonnées.....	2
2. Échelle CAS pour la montagne et la haute montagne.....	4
3. Cotation des difficultés des courses d'escalade.....	5
4. Cotation des via ferrata.....	7
5. Échelle CAS pour courses à ski.....	9
6. Echelle CAS pour les courses à raquettes.....	11
7. Cotation de VTT .....	12

Remarque préalable :

Les cotations sont des échelles de difficultés techniques

## 1. Cotation des randonnées

Anc.	Désignation	Nouv.	Balisage	Caractéristiques	Exigences
P	Randonnée	T1		Chemin ou sentier bien tracés. Si balisé aux normes FSP : jaune. Terrain plat, faible pente, pas de risque de chute.	Aucune, convient pour les baskets, même sans carte topo.
P	Randonnée en montagne	T2		Chemin ou sentier avec trace ininterrompu et montées régulières. Si balisé blanc-rouge-blanc. Terrain parfois raide, risque de chute pas exclu.	Pied assez sûr. Chaussures de trekking. Capacité élémentaire d'orientation.
PE	Randonnée en montagne difficile	T3		En général sentier existant, les passages exposés peuvent être assurés avec des cordes ou des chaînes. Evtl. appui des mains nécessaire pour l'équilibre. Si balisé blanc-rouge-blanc. Quelques passages exposés avec risque de chute, caillasse, pentes instables sans sentier.	Avoir le pied très sûr. Bonnes chaussures de trekking. Capacité d'orientation dans la moyenne. Expérience élémentaire de la montagne.
	Itinéraire alpin	T4		Sentier parfois pas marqué, itinéraire parfois sans trace. 'aide des mains est quelquefois nécessaire pour progresser. Si balisé blanc-bleu-blanc. Pentés délicates recouvertes d'herbe, pentes instables, glaciers simples non recouverts de neige. En cas de mauvais temps le repli peut s'avérer difficile.	Être familier des terrains exposés, chaussures de trekking rigides. Capacité d'évaluer le terrain. Bonne capacité d'orientation, expérience alpine.
	Itinéraire alpin exigeant	T5		Souvent sans trace. Quelques passages d'escalade simple jusqu'au 2 <sup>e</sup> degré. Si balisé blanc-bleu-blanc. Terrain exposé difficile, pentes instables, glaciers et névés peu dangereux.	Chaussures de montagne. Évaluation sûre du terrain et très bonne capacité d'orientation. Bonne expérience de haute montagne et connaissances élémentaires du maniement du piolet et de la corde.
RE	Itinéraire alpin difficile	T6	Non balisé	La plupart du temps sans trace, passage d'escalade jusqu'au 2 <sup>e</sup> degré, en général non balisé. Souvent très exposé, terrain d'éboulis délicat, glaciers avec risques de glissade.	Excellente capacité d'orientation. Expérience alpine confirmée et habitude de l'utilisation du matériel technique d'alpinisme.

### Exemples

<b>T1</b>	Männlichen-Kleine Scheidegg, Raimeux, Strada Alta Leventina
<b>T2</b>	Cab Wildhorn, Täsch de Täschalp, Passo Campolungo, cap. Cristallina de Ossasco
<b>T3</b>	Pas d'Encel, Col de Susanfe, Fenêtre d'Arpette, Hohtürli, Sefinenfurgge, Fründenhütte, Grosser Mythen, Pizzo centrale du col du St Gothard
<b>T4</b>	Grand Tavé, Arpelistock du Sanetsch, cab. Bertol, Forno, Schreckhorn, traversée cab. Voralp-Bergsee, Steghorn (Leiterli), Piz Terri, Pas Casnile Sud
<b>T5</b>	Cabanes Dent Blanche, Bordier, Büttlasse, Salbitbiwak, Sustenjoch versant N, Bristen, Pass Cacciabella Sud
<b>T6</b>	Refuge de Pierredar-Sex Rouge, Niesengrat (Fromberghorn Nord), Via Alta della Verzasca

## Indications pour l'application et l'interprétation

Les courses dans le domaine de la randonnée en montagne et alpine sont toujours évaluées en supposant des conditions favorables, donc par beau temps et bonne visibilité, terrain sec, couverture neigeuse appropriée, etc. La présente échelle entend, par "glaciers de randonnée", les glaciers et névés qui, en été et par conditions normales, sont dégarnis de neige de sorte que les éventuelles crevasses soient bien visibles et peuvent être contournées sans risque de chute en crevasse. (Ceci correspond à la réalité de différents accès aux cabanes).

Dans ces conditions, un équipement de haute montagne n'est pas nécessaire. Cependant, il va sans dire que, lorsque les conditions sont moins favorables, un équipement élémentaire (matériel d'encordement, crampons) et les connaissances y relatives peuvent se révéler nécessaires pour ces courses.

L'hypothèse que la randonnée s'arrête là où l'échelle pour la haute montagne commence, est un grave malentendu, toujours et encore source de situations délicates. En réalité, une randonnée alpine en haut de l'échelle de difficulté (T5, T6) est en règle générale nettement plus exigeante que, par exemple, une course de haute montagne cotée F.

Une différence décisive par rapport à une course facile de haute montagne est le fait que, dans un itinéraire T5 ou T6 (anciennement RE), on ne puisse que rarement ou ne pas du tout assurer avec une corde ou avec d'autres moyens. Le terrain en question doit être absolument maîtrisé, ce qui exige un haut niveau technique tout comme aussi psychique. Les pentes herbeuses extrêmement raides, le terrain mêlé de rochers peu solides et sans trace ou les passages très exposés sur des arêtes en sont des exemples typiques.

En raison des caractéristiques très différentes d'une course de haute montagne et d'une "randonnée extrême" typiques, la comparaison est très malaisée, mais on peut partir sur la base qu'un itinéraire T6 pose des exigences techniques comparables à une course en haute montagne dans le domaine de PD à AD !

## 2. Échelle CAS pour la montagne et la haute montagne

1. Pour la cotation d'ensemble d'un itinéraire, c'est la plus haute valeur des critères principaux qui est applicable
2. À partir du degré PD, on peut affiner encore la cotation par l'adjonction de + ou –
3. L'échelle UIAA (avec chiffres romains) s'applique aux passages d'escalade.

### Critères principaux

Degré	Rocher	UIAA	Névé et glaciers	Exemples
F	terrain de marche facile (éboulis, arête de blocs facile)	I	névés faciles, pratiquement pas crevassés	Wildhorn voie normale
- PD +	le plus souvent encore terrain de marche facile, sûreté du pas accrue, passages d'escalade clairement disposés et sans problèmes	II	en règle générale pentes peu raides, brefs passages plus raides, peu de crevasses	Balmhorn voie normale
- AD +	assurage nécessaire à multiples reprises, passages d'escalade plus longs et exposés	III	pentés plus raides, occasionnellement assurage avec relais, nombreuses crevasses, petite rimaye	Diamantstock Arête E
- D +	bon sens de l'itinéraire et maniement de corde efficace sont nécessaires, longs passages escalade, demandant le plus souvent l'assurage avec relais	IV	pentés très raides, demandant le plus souvent l'assurage avec relais, nombreuses crevasses, rimaye importante	Eiger arête Mittellegi
- TD +	assurage avec relais constamment nécessaire dans les sections difficiles, escalade continuellement exigeante	V	terrain escarpé continuellement, assurage avec relais continu	Doldenhorn arête E
ED	ascensions de paroi demandant un grand engagement	VI	passages très raides et verticaux, demandant l'escalade sur glace	Eiger face N
EX	ascensions de paroi extrêmement raides, en partie surplombantes	VII et +	escalade sur glace extrême	Eiger, voie des Tchèques

### 3. Cotation des difficultés des courses d'escalade

<b>Tableau comparative des échelles de difficultés</b>			
<b>Cotation UIAA</b> <i>(A noter que ces références ne s'appliquent pas à l'escalade sportive)</i>		<b>Cotation française</b>	<b>Cotation d'ensemble</b>
<b>Faibles difficultés.</b> Forme la plus simple de l'escalade rocheuse (pas de terrain de marche facile !). Les mains sont nécessaires pour le maintien de l'équilibre. Les débutants doivent être assurés par la corde. Absence de vertige déjà requise.	I		F
<b>Difficultés modérées.</b> Progression moyennant combinaisons simples de prises pour les pieds et les mains (technique de trois points).	II		PD
<b>Difficultés moyennes.</b> Des points d'assurage intermédiaires sont recommandés dans les passages exposés. Les passages verticaux ou de surplombs pourvus de bonnes prises exigent déjà de la force.	III III+	3a 3b	AD
<b>Importantes difficultés.</b> Nécessitent une grande expérience de l'escalade. Les passages plus longs demandent en général plusieurs points d'assurage intermédiaires.	IV- IV IV+	3c 4a 4b	
<b>Très importantes difficultés.</b> Points d'assurage intermédiaires en plus grand nombre sont la règle. Exigences plus élevées de la condition physique, de technique d'escalade et de l'expérience. Les longs itinéraires dans le 5e degré en haute montagne comptent déjà parmi les toutes grandes entreprises des Alpes.	V- V V+	4c 5a 5a+ 5b 5b+	D
<b>Difficultés extraordinaires.</b> L'escalade exige un savoir-faire supérieur à la moyenne et un bon état d'entraînement. Escalade exposée, souvent combinée avec relais exigus. Les passages de cette difficulté ne sont en général maîtrisés que par bonnes conditions.	VI- VI VI+	5c 5c+ 6a	TD
<b>Difficultés exceptionnelles.</b> Un degré de difficulté atteint grâce à un entraînement accru et un matériel perfectionné. Même les très bons grimpeurs ont besoin d'entraînement adapté à la structure du rocher afin de maîtriser les passages de cette difficulté sans chute. En plus de l'aptitude pour l'escalade acrobatique, la maîtrise d'une technique d'assurage affinée est indispensable.	VII- VII VII+	6a+ 6b 6b+ 6c	ED
Une définition verbale n'est plus possible ici. Il s'agit d'un accroissement continu des difficultés à dominer, posant des exigences toujours plus élevés au talent d'escalade, à la capacité de rendement physique et psychique.	VIII- VIII VIII+ IX-	6c+	
	IX IX+ X-	7a 7a+ 7b 7b+ 7c 7c+	
	X X+ XI-	8a 8a+ 8b 8b+ 8c 8c+	
	XI	8b+ 8c 8c+	
		9a	

**Escalade artificielle (assez rarement pratiquée actuellement)**

<b>A0</b>	Signifie que, dans une voie en escalade essentiellement libre, certains pitons servent de prise ou de points d'appui, mais que l'emploi d'étriers n'est pas nécessaire.
<b>A1</b>	Les pitons et autres moyens artificiels sont relativement faciles à placer, et le passage exige assez peu de force, d'endurance ou de courage. Les étriers sont indispensables.
<b>A2-A3</b>	Indique des difficultés allant croissant en ce qui concerne le pitonnage et l'engagement physique. Fissures bouchées, surplombs, toits. Le grimpeur doit toujours avoir une très grande compétence.

## 4. Cotation des via ferrata

Le berceau des via ferrata se trouve au Tyrol. C'est là que, pendant la Première Guerre Mondiale, les premières voies ont été construites afin de servir d'accès aux patrouilles et de les approvisionner. Ces dernières années, les via ferrata ont connu un franc succès surtout dans les Alpes occidentales. En Suisse, environ 10 nouvelles via ferrata voient le jour chaque année.

Il existe différentes cotations régionales pour les via ferrata. En Suisse, la « Cotation Hüsler » s'impose petit à petit. Elle tient son nom de Eugen E. Hüsler qui a rédigé une documentation détaillée sur les via ferrata de Suisse (« Wandern vertikal », AT Verlag).

Degré	Itinéraire/Terrain	Exigences	Exemples
<b>K1 (facile)</b>	En général il s'agit d'itinéraires balisés. Les assurages sont très généreux par rapport à la difficulté du terrain.	Grandes marches naturelles. Si elles font défaut, on y trouve des échelles, des échelons métalliques ou des passerelles. Les passages plus exposés sont sécurisés par une corde ou une chaîne (ou main courante). Le randonneur expérimenté n'aura pas besoin d'auto assurage.	Alpbachschlucht, Simme flue
<b>K2 (moyen)</b>	Par endroits on évolue dans un rocher raide ; les voies sont par contre très bien assurées.	Les passages presque verticaux sont assurés par des échelons métalliques ou des échelles. Un câble en acier ou une chaîne permettent l'assurage même dans un terrain peu difficile. Un auto assurage est conseillé.	Eiger-Rotstock, Rigidalstockgrat,
<b>K3 (assez difficile)</b>	Terrain rocheux déjà bien incliné, passages raides plus longs et parfois exposés (équivalent au degré de difficulté III). L'assurage est abondant.	Il y a aucun passage demandant beaucoup de force dans les bras. Un auto assurage est nécessaire.	Tälli, Graustock, Angelino Monte Generoso Farinetta 1
<b>K4 (difficile)</b>	Terrain plus pentu et parfois vertical. Courts surplombs bien assurés. Souvent l'itinéraire est très exposé et on ne trouve que de petites prises naturelles.	Même aux passages exposés il n'y a qu'un câble en acier (nécessite de la force dans les bras). On ne trouve des points d'aide comme des marches ou des poignées métalliques qu'aux passages les plus exigeants. Les via ferrata sportives « à la française » constituent une exception puisqu'elles sont en général bien mieux assurées mais contiennent aussi des passages extrêmement exposés.	Allmenalp, Gantrisch, Tour d'Aï, Echelles de la Mort Farinetta 2

<b>K5 (très difficile)</b>	Via ferrata en terrain rocheux extrême.	De telles via ferrata sont souvent longues, exigeantes sur toute leur longueur et donc aussi très épuisantes. Certains passages verticaux ne sont assurés que par un câble en acier. Les points d'aide ne se trouvent qu'aux endroits extrêmes. Réservé aux personnes expérimentées en via ferrata et avec une bonne condition physique.	Via ferrata d'Évolène troisième partie, Greitspitz, Rochers de Naye
<b>K6 (extrêmement difficile)</b>	Pour les personnes intrépides, avec de gros biceps, un mental sans faille et une condition physique irréprochable.	Passages longs et faiblement équipés dans un terrain vertical demandant une bonne endurance et pas mal de force dans les bras. Dans le cas d'une via ferrata d'escalade sportive, il peut être avantageux de porter des chaussons d'escalade (adhérence). Éventuellement se faire assurer par le partenaire.	Leukerbadner Piz Trovat 2 Farinetta 3

En plus de la cotation de difficulté, les via ferrata sont divisées en quatre catégories :

- Sentiers sécurisés : sentiers ne nécessitant d'être sécurisés que sur quelques passages courts et qui sont plutôt faciles.
- Itinéraires alpins : itinéraires traversant un glacier et/ou un terrain rocheux jusqu'à la difficulté II.
- Via ferrata : voie d'escalade entièrement assurée par des câbles en acier ; les passages difficiles sont équipés d'échelles, de barres droites ou en forme de U.
- Via ferrata sportive : comme une via ferrata mais avec en plus des attractions particulières (ponts, échelles de corde, tyroliennes).

Juin 2015



## 5. Échelle CAS pour courses à ski

1. L'évaluation globale (degré de difficulté) d'une course correspond à la valeur maximale des critères principaux.
2. Lorsqu'un critère auxiliaire entre en ligne de compte, le degré de difficulté augmente d'un tiers de degré (p.ex. de PD+ à AD-).
3. Les indications moins (-) et plus (+) servent à affiner
4. L'évaluation de la difficulté suppose de bonnes conditions d'enneigement, de météo et de visibilité.
5. L'évaluation globale concerne uniquement la partie de la randonnée qui se fait à ski. Les degrés de difficulté technique sont indiqués séparément dans l'entête de la description (échelle UIAA pour l'escalade ; description pour les passages à pied).

### Légende :

F = facile

PD = peu difficile AD =  
assez difficile D = difficile

TD = très difficile

ED = extrêmement difficile

EX = extraordinairement difficile

<b>Degré</b>	<b>Pente</b>	<b>Degré d'exposition</b>	<b>Forme du terrain</b> Montée et descente	<b>Passages</b> <i>étroits à la descente</i>	<b>Exemples source</b> <i>: Berner Alpen West &amp; Ost</i>
<b>F (+)</b>	jusqu' à 30°	pas de risque de glissade	terrain doux, vallonné, sol égal	pas de passages étroits	Niderhorn (depuis Boltigen) Steghorn (depuis la cabane Lämmeren) <i>Grünhornlücke</i>
<b>PD (- +)</b>	dès 30°	risque de courtes glissades se terminant en pente douce	En général, larges pentes avec quelques brefs raidillons. Possibilité d'éviter les obstacles (conversions nécessaires)	courts et peu escarpés	Bunderspitz Arpelstock (par la Geltenhütte) <i>Sattelhorn (Kandertal)</i> <i>Sattelhorn (Driest)</i>
<b>AD (- +)</b>	dès 35°	risque de glissades plus longues, possibilité de freiner (risque de blessures)	Brefs raidillons sans possibilité d'évitement, les obstacles sur des pentes modérées exigent de bonnes réactions (assurer ses conversions)	courts, mais raides	Männliflue (par le S) Rinderhorn (voie normale) <i>Bundstock (depuis Kandersteg)</i> <i>Grosshorn (par le S)</i>
<b>D (- +)</b>	dès 40°	risque de longues glissades débouchant parfois sur des pentes raides (danger de mort)	Pentes raides ne pouvant pas être évitées. Nombreux obstacles exigeant une bonne maîtrise de la technique de descente	longs et raides. Virages courts possibles pour les bons skieurs	Winterhore (versant N) Vorder Lohner (versant SW) Altels (versant NW) <i>Wyssi Frau (épaule NW)</i>

<b>TD (- +)</b>	dès 45°	risque de glissades débouchant sur des pentes raides (danger de mort)	Terrain généralement très raide, souvent coupé de barres rocheuses. Obstacles nombreux et rapprochés	longs et très raides. A surmonter par des dérapages et des sauts	Märe (couloir N) Balmhorn (face N directe) <i>Lauteraarhorn</i> <i>Mönch (face S)</i>
<b>ED (- +)</b>	dès 50°	très exposé	faces ou couloirs très raides, aucune possibilité de repos au cours de la descente	longs, succession de tronçons très raides, descente par des dérapages et des sauts uniquement	<i>Mönch (face NE)</i>
<b>EX</b>	dès 55°	extrêmement exposé	pentcs et couloirs extrêmes	rappels parfois nécessaires pour franchir certains passages	<i>Eiger (face NE)</i>

**Critères auxiliaires :** orientation difficile tant à la montée qu'à la descente, itinéraire difficilement reconnaissable ; difficile, voire impossible de se rattraper si l'on s'est trompé dans l'itinéraire

<b>Degré</b>	<b>Cotations des pentes à la descente (échelle Traynard)</b>
<b>S1</b>	Route ou chemin horizontal
<b>S2</b>	Pente faiblement vallonnée
<b>S3</b>	Pente plus forte où le skieur peut encore décider lui-même de l'endroit où il doit tourner
<b>S4</b>	Pente supérieure à 35° ou présentant des obstacles naturels (barres rocheuses, crevasses) obligeant le skieur à une grande précision dans ses évolutions.
<b>S5</b>	Pentes à la limite des possibilités d'un très bon skieur.
<b>S6</b>	Pentes exceptionnelles. Dès 50° par forte exposition, ou au-delà de 55°.

## 6. Echelle CAS pour les courses à raquettes


La cotation des difficultés ne tient pas compte de la longueur de la course. De bonnes connaissances des moyens d'orientation (carte, boussole, altimètre ou GPS) et du choix de l'itinéraire sont nécessaires pour toutes les courses. Les exigences dans cette matière ainsi que la sévérité de la course augmentent en règle générale avec le degré de difficulté. En plus, il est recommandé pour toutes les courses (à l'exception de WT 1), de s'équiper de détecteurs de victimes d'avalanches (DVA), pelle et sonde. Par rapport aux degrés de difficulté, il faut savoir qu'il s'agit de valeurs indicatives, valables seulement pour le tronçon du chemin parcouru en raquettes.


Degré	Terrain	Dangers	Exigences	Courses exemples
<b>WT1</b> <b>Randonnée facile en raquettes</b>	< 25°. Dans l'ensemble plat ou peu raide  Pas de pentes raides à proximité immédiate	Pas de danger d'avalanche  Pas de danger de glissade ou de chute	Connaissances en avalanches pas nécessaires	Buffalora–Jufplaun; Goldau–Wildspitz; Zettenalp; La Lécherette–Mt. Chevreuil; Chasseron
<b>WT2</b> <b>Randonnée en raquettes</b>	< 25°. Dans l'ensemble plat ou peu raide  Pentes raides à proximité	Danger d'avalanche  Pas de danger de glissade ou de chute	Connaissances de l'évaluation de la situation en matière d'avalanches	Val S-charl (fond); Parpan–Churer Joch; Dreibündenstein; Realp–Tiefenbach; Hundsrügg; Solalex–Pas de Cheville; La Dôle; Alpe Casaccio–Campo Solario
<b>WT3</b> <b>Randonnée exigeante en raquettes</b>	< 30°. Dans l'ensemble peu à modérément raide  Courts passages raides	Danger d'avalanche  Faible danger de glissade, glissades courtes se terminant sans risques	Connaissances de l'évaluation de la situation en matière d'avalanches	Munt Buffalora; Mattjisch Horn; Buochserhorn; Hengst (Schrattenflue); Turnen; Bürglen; Staldhorn; Croix de Javerne (arête N); Campo Solario–Passo del Sole–Cap. Cadagno
<b>WT4</b> <b>Course en raquettes</b>	< 30°. Modérément raide  Courts passages raides <sup>1</sup> et/ou traversées de pentes. Partiellement mêlés de rochers. Glacier peu crevassé	Danger d'avalanche  Danger de glissade avec risque de blessures. Faible risque de chute	Bonnes connaissances de l'évaluation de la situation en matière d'avalanches  Bonne technique de marche. Connaissances alpines élémentaires	Piz Calderas; Schilt; Bannalp–Chaiserstuel; Hohgant; Steghorn; Wistätthorn; Col de Chaude–Rochers de Naye; Madrano–Föisc
<b>WT5</b> <b>Course alpine en raquettes</b>	< 35°. Raide  Courts passages raides <sup>1</sup> et/ou traversées de pentes et/ou barres rocheuses. Glacier	Danger d'avalanche  Risque de chute. Risque de chute en crevasse. Dangers alpins	Bonnes connaissances de l'évaluation de la situation en matière d'avalanches  Bonnes connaissances alpines. Sûreté du pas	Piz Kesch; Piz Buin; Sustenhorn; Wildstrubel; Wandflue; Äbeni Flue; Strahlhorn; Pigne d'Arolla; Basodino
<b>WT6</b> <b>Course alpine exigeante en raquettes</b>	> 35°. Très raide  Passages exigeants et/ou traversées de pentes et/ou barres rocheuses. Glacier fortement crevassé	Danger d'avalanche  Risque de chute. Risque de chute en crevasse. Dangers alpins	Connaissances de l'évaluation de la situation en matière d'avalanches  Excellentes connaissances alpines. Sûreté du pas dans le rocher, la neige et la glace	Piz Palù; Tödi; Galenstock; Wetterhorn; Jungfrau; Mont Vélan; Pizzo Campo Tencia


## 7. Cotation de VTT

### GRILLE DE COTATION SPÉCIFIQUE RÉSERVÉE AUX PARCOURS VTT DE RANDONNÉE

		NOMBRE DE POINTS
<b>DISTANCE</b> 	< 11 km	1
	11 à 20 km	2
	21 à 40 km	3
	> 40 km	4

		NOMBRE DE POINTS
<b>DÉNIVELÉ &gt; 0</b> 	< 100 m	1
	101 à 250 m	2
	251 à 600 m	3
	> 600 m	4

		NOMBRE DE POINTS
<b>TYPE DE VOIE</b> 	Voie/piste en stabilisé pouvant être goudronnée.	1
	Piste en terre ou en herbe, voie assez large permettant le passage d'un véhicule.	2
	Sentier ou voie étroite (monotrace).	3

		NOMBRE DE POINTS
<b>TECHNIQUE</b> 	Progression ne nécessitant aucune technique particulière.	1
	Progression nécessitant un premier niveau de pilotage VTT. Présence de petits obstacles, peu nombreux, sans réelles difficultés (ornières, pierres, zones humides) sur le parcours.	2
	Progression nécessitant des qualités techniques avérées de pilotage VTT. Nombreux obstacles à franchir sur le parcours.	3
	Progression nécessitant une parfaite maîtrise de toutes les techniques de pilotage VTT. Parcours très exigeant avec des zones trialisantes sur de nombreux secteurs du parcours, descentes ou montées raides.	4

COTATION PARCOURS	NOMBRE TOTAL DE POINTS
VERT	4 à 5
BLEU	6 à 8
ROUGE	9 à 12
NOIR	13 à 15

**Remarques :** Cette grille n'est qu'un outil d'aide à la cotation des parcours VTT. Sur un parcours de difficultés variables, la cotation finale prend en compte, pour chaque critère, les indices les plus hauts. Afin d'en garantir la fiabilité, la cotation sur chacun des critères ne doit pas être sous-évaluée. La cotation ne prend pas en compte les aléas météorologiques qui pourraient accentuer la difficulté du parcours.