

Annexe 2

Échelle CAS pour la montagne et la haute montagne

1. Pour la cotation d'ensemble d'un itinéraire, c'est la plus haute valeur des critères principaux qui est applicable
2. A partir du degré PD, on peut affiner encore la cotation par l'adjonction de + ou –
3. L'échelle UIAA (avec chiffres romains) s'applique aux passages d'escalade.

Critères principaux

Degré	Rocher	UIAA	Névé et glaciers	Exemples
F	terrain de marche facile (éboulis, arête de blocs facile)	I	névés faciles, pratiquement pas crevassés	Wildhorn voie normale
- PD +	le plus souvent encore terrain de marche facile, sûreté du pas accrue, passages d'escalade clairement disposés et sans problèmes	II	en règle générale pentes peu raides, brefs passages plus raides, peu de crevasses	Balmhorn voie normale
- AD +	assurage nécessaire à multiples reprises, passages d'escalade plus longs et exposés	III	pentés plus raides, occasionnellement assurage avec relais, nombreuses crevasses, petite rimaye	Diamantstock Arête E
- D +	bon sens de l'itinéraire et maniement de corde efficace sont nécessaires, longs passages escalade, demandant le plus souvent l'assurage avec relais	IV	pentés très raides, demandant le plus souvent l'assurage avec relais, nombreuses crevasses, rimaye importante	Eiger arête Mittellegi
- TD +	assurage avec relais constamment nécessaire dans les sections difficiles, escalade continuellement exigeante	V	terrain escarpé continuellement, assurage avec relais continu	Doldenhorn arête E
ED	ascensions de paroi demandant un grand engagement	VI	passages très raides et verticaux, demandant l'escalade sur glace	Eiger face N
EX	ascensions de paroi extrêmement raides, en partie surplombantes	VII	escalade sur glace extrême	Eiger, voie des Tchèques